

AT.Toolkit.WindowImageH 二次开发教程

概述

AT.Toolkit.WindowImageH 是一个基于 Halcon 的图像显示窗口工具，用于在视觉检测应用中显示图像、绘制几何对象、标注文本等功能。本教程将详细介绍如何在二次开发中使用该模块。

第一章：获取图像窗口实例

1.1 功能说明

在使用图像窗口前，需要先通过容器获取实例。

1.2 代码示例

```
using AT.Librarys.Container;
using AT.Librarys.Container.Toolkit.Vision;

/// <summary>
/// 获取图像窗口实例
/// </summary>
public class WindowImageExample
{
    // 图像窗口实例
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 初始化图像窗口
    /// </summary>
    /// <param name="instanceName">实例名称，如"主相机图像窗口"</param>
    public void Initialize(string instanceName)
    {
        // 方式一：通过容器获取已创建的实例
        _windowImage = DS.Container.GetToolkit<IWindowImage>(instanceName);
    }
}
```

```
// 验证实例是否获取成功
if (_windowImage == null)
{
    DS.NotifyG.Error($"获取图像窗口失败: {instanceName}");
    return;
}

DS.NotifyG.Info($"图像窗口初始化成功: {instanceName}");
}
}
```

第二章：显示图像

2.1 功能说明

将相机采集的图像或从文件读取的图像显示到窗口中。

2.2 代码示例

```
using AT.Libraries.Container.Toolkit.Vision;
using HalconDotNet;

/// <summary>
/// 显示图像到窗口
/// </summary>
public class ShowImageExample
{
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 显示图像（基本方式）
    /// </summary>
    /// <param name="image">Halcon图像对象</param>
    public void ShowImage(HObject image)
    {
        // 将 HObject 转换为 CObject
        CObject cImage = image.ToCObject();

        // 显示图像，自动清除之前的显示内容
        bool success = _windowImage.ShowImage(cImage);

        if (success)
        {
```

```
        DS.NotifyG.Info("图像显示成功");
    }
}

/// <summary>
/// 显示图像（不清除之前内容）
/// </summary>
/// <param name="image">Halcon图像对象</param>
public void ShowImageWithoutClear(HObject image)
{
    CObject cImage = image.ToCObject();

    // 第二个参数 isClear = false, 不清除之前的显示内容
    _windowImage.ShowImage(cImage, false);
}

/// <summary>
/// 从文件读取并显示图像
/// </summary>
/// <param name="filePath">图像文件路径</param>
public void ShowImageFromFile(string filePath)
{
    // 使用 Halcon 读取图像
    HOperatorSet.ReadImage(out HObject image, filePath);

    // 显示图像
    _windowImage.ShowImage(image.ToCObject());

    // 适应窗口显示（自动缩放）
    _windowImage.WindowFit();
}
}
```

第三章：显示几何对象

3.1 功能说明

在图像上绘制点、线、圆、矩形等几何图形，用于标注检测结果。

3.2 代码示例

```
using AT.Libraries.Container.Toolkit.Vision;

/// <summary>
```

```
/// 显示几何对象示例
/// </summary>
public class ShowObjectExample
{
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 显示十字点
    /// </summary>
    /// <param name="row">行坐标</param>
    /// <param name="column">列坐标</param>
    public void ShowPoint(double row, double column)
    {
        // 创建点对象
        CPoint point = new CPoint(row, column);

        // 在指定位置显示十字点, 大小为50像素, 颜色为绿色
        _windowImage.ShowObject(point, 50, WindowColor.绿色);
    }

    /// <summary>
    /// 显示带角度的十字点
    /// </summary>
    public void ShowPointWithAngle(double row, double column, double angle)
    {
        // 创建带角度的点对象
        CPointAngle pointAngle = new CPointAngle()
        {
            Point = new CPoint(row, column),
            Angle = angle // 角度, 单位: 度
        };

        // 显示带角度的十字点
        _windowImage.ShowObject(pointAngle, 80, WindowColor.红色);
    }

    /// <summary>
    /// 显示直线
    /// </summary>
    public void ShowLine(double row1, double col1, double row2, double col2)
    {
        // 创建线对象
        CLine line = new CLine()
        {
            Point1 = new CPoint(row1, col1), // 起点
            Point2 = new CPoint(row2, col2) // 终点
        };

        // 显示直线, 使用蓝色
        _windowImage.ShowObject(line, WindowColor.蓝色);
    }

    /// <summary>
    /// 显示圆
    /// </summary>
    public void ShowCircle(double centerRow, double centerCol, double radius)
    {

```

```

// 创建圆对象
CCircle circle = new CCircle()
{
    Point = new CPoint(centerRow, centerCol), // 圆心
    Radius = radius // 半径
};

// 显示圆, 使用黄色
_windowImage.ShowObject(circle, WindowColor.黄色);
}

/// <summary>
/// 显示矩形1 (轴对齐矩形)
/// </summary>
public void ShowRectangle1(double row1, double col1, double row2, double col2)
{
    // 创建轴对齐矩形
    CRectangle1 rect = new CRectangle1()
    {
        Point1 = new CPoint(row1, col1), // 左上角
        Point2 = new CPoint(row2, col2) // 右下角
    };

    // 显示矩形
    _windowImage.ShowObject(rect, WindowColor.青色);
}

/// <summary>
/// 显示矩形2 (旋转矩形)
/// </summary>
public void ShowRectangle2(double centerRow, double centerCol,
                           double phi, double length1, double length2)
{
    // 创建旋转矩形
    CRectangle2 rect2 = new CRectangle2()
    {
        Point = new CPoint(centerRow, centerCol), // 中心点
        Phi = phi, // 旋转角度 (弧度)
        Length1 = length1, // 半长
        Length2 = length2 // 半宽
    };

    // 显示旋转矩形, 带箭头指示方向
    _windowImage.ShowObject(rect2, true, WindowColor.洋红);
}

/// <summary>
/// 显示椭圆
/// </summary>
public void ShowEllipse(double centerRow, double centerCol,
                        double angle, double radius1, double radius2)
{
    // 创建椭圆对象
    CEllipse ellipse = new CEllipse()
    {
        Point = new CPoint(centerRow, centerCol), // 中心点
        Angle = angle, // 旋转角度 (度)
    };
}

```

```
        Radius1 = radius1,           // 长轴半径
        Radius2 = radius2           // 短轴半径
    };

    // 显示椭圆
    _windowImage.ShowObject(ellipse, WindowColor.橙色);
}

/// <summary>
/// 显示 Halcon 区域对象
/// </summary>
public void ShowHalconObject(HObject region)
{
    // 直接显示 Halcon 对象（区域、XLD轮廓等）
    _windowImage.ShowObject(region.ToCObject(), WindowColor.绿色);
}
}
```

第四章：显示文本标注

4.1 功能说明

在图像上添加文字标注，用于显示检测结果、测量数值等信息。

4.2 代码示例

```
using AT.Librarys.Container.Toolkit.Vision;

/// <summary>
/// 显示文本标注示例
/// </summary>
public class ShowTextExample
{
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 显示自动排列文本
    /// 文本会自动在窗口左上角依次排列
    /// </summary>
    public void ShowAutoText(string text)
    {
        // 自动排列显示文本，使用默认颜色
        _windowImage.ShowText(text);
    }
}
```

```
/// <summary>
/// 显示带颜色的自动排列文本
/// </summary>
public void ShowAutoTextWithColor(string text, bool isOK)
{
    // 根据检测结果设置颜色
    WindowColor color = isOK ? WindowColor.绿色 : WindowColor.红色;

    // 显示文本
    _windowImage.ShowText(text, color);
}

/// <summary>
/// 显示指定字体大小的文本
/// </summary>
public void ShowTextWithFontSize(string text, int fontSize)
{
    // 显示指定字体大小的文本
    _windowImage.ShowText(text, fontSize, WindowColor.白色);
}

/// <summary>
/// 在指定位置显示文本
/// </summary>
public void ShowTextAtPosition(string text, double row, double column)
{
    // 创建位置点
    CPoint position = new CPoint(row, column);

    // 在图像坐标系的指定位置显示文本
    _windowImage.ShowText(text, position, WindowColor.黄色, WindowImageCoord.Image);
}

/// <summary>
/// 显示测量结果文本
/// </summary>
public void ShowMeasureResult(string itemName, double value, double row, double column)
{
    // 格式化测量结果
    string text = $"{itemName}: {value:F3}";

    // 在测量点附近显示结果
    CPoint position = new CPoint(row + 30, column + 10);

    // 创建自定义字体（宋体，16号，不加粗，不斜体）
    WindowImageFont font = new WindowImageFont("宋体", 16, false, false);

    // 显示文本
    _windowImage.ShowText(text, position, WindowColor.绿色, WindowImageCoord.Image, font);
}

/// <summary>
/// 显示多行检测结果
/// </summary>
public void ShowMultipleResults()
{
```

```
// 清除之前的显示
_windowImage.Clear();

// 显示标题
_windowImage.ShowText("检测结果:", 20, WindowColor.白色);

// 显示各项测量值 (自动换行排列)
_windowImage.ShowText("厚度: 10.235 mm", WindowColor.绿色);
_windowImage.ShowText("宽度: 5.012 mm", WindowColor.绿色);
_windowImage.ShowText("高度: 3.008 mm", WindowColor.红色); // NG项用红色
_windowImage.ShowText("结果: NG", WindowColor.红色);
}
}
```

第五章：缓存后批量显示

5.1 功能说明

先将多个对象添加到缓存，最后一次性显示，可以提高显示效率。

5.2 代码示例

```
using AT.Librarays.Container.Toolkit.Vision;
using System.Collections.Generic;

/// <summary>
/// 缓存后批量显示示例
/// </summary>
public class BufferDisplayExample
{
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 批量显示多个检测点
    /// </summary>
    public void ShowMultiplePoints(List<CPoint> points)
    {
        // 清除之前的显示
        _windowImage.Clear();

        // 将所有点添加到缓存 (不会立即显示)
        foreach (var point in points)
        {
            _windowImage.AddObject(point, 30, WindowColor.绿色);
        }
    }
}
```

```
}

// 添加统计文本到缓存
_windowImage.AddText($"检测点数: {points.Count}", WindowColor.白色);

// 一次性显示所有缓存内容
_windowImage.ShowBuffer();
}

/// <summary>
/// 批量显示检测结果
/// 包括检测区域、测量点、标注文本
/// </summary>
public void ShowDetectionResult(CCircle circle, CLine line,
                                double distance, bool isOK)
{
    // 清除窗口
    _windowImage.Clear();

    // 添加圆到缓存
    _windowImage.AddObject(circle, WindowColor.蓝色);

    // 添加线到缓存
    _windowImage.AddObject(line, WindowColor.黄色);

    // 添加测量结果文本
    WindowColor resultColor = isOK ? WindowColor.绿色 : WindowColor.红色;
    _windowImage.AddText($"距离: {distance:F3} mm", resultColor);
    _windowImage.AddText($"结果: {(isOK ? "OK" : "NG")}", resultColor);

    // 一次性显示
    _windowImage.ShowBuffer();
}

/// <summary>
/// 在指定位置批量添加文本
/// </summary>
public void AddTextAtPositions()
{
    // 在图像上的多个位置添加标注
    _windowImage.AddText("点1", new CPoint(100, 100), WindowColor.白色);
    _windowImage.AddText("点2", new CPoint(200, 200), WindowColor.白色);
    _windowImage.AddText("点3", new CPoint(300, 300), WindowColor.白色);

    // 显示所有标注
    _windowImage.ShowBuffer();
}
}
```

6.1 功能说明

清除窗口中的图像、对象、文本等内容。

6.2 代码示例

```
using AT.Librarys.Container.Toolkit.Vision;

/// <summary>
/// 清除显示内容示例
/// </summary>
public class ClearDisplayExample
{
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 清除所有显示内容
    /// 包括图像、对象、文本
    /// </summary>
    public void ClearAll()
    {
        _windowImage.Clear();
    }

    /// <summary>
    /// 只清除对象和文本，保留图像
    /// </summary>
    public void ClearObjectsOnly()
    {
        // 清除对象（包括几何图形和文本）
        _windowImage.ClearObject();
    }

    /// <summary>
    /// 清除缓存内容
    /// 在使用 AddObject/AddText 但未调用 ShowBuffer 时使用
    /// </summary>
    public void ClearBuffer()
    {
        _windowImage.ClearBuffer();
    }

    /// <summary>
    /// 重新显示当前图像
    /// 清除叠加对象后重新显示原图
    /// </summary>
    public void RefreshImage()
    {
        // 先清除对象
        _windowImage.ClearObject();

        // 重新显示当前图像
    }
}
```

```
_windowImage.ShowImage();  
  
// 适应窗口  
_windowImage.WindowFit();  
}  
}
```

第七章：保存图像

7.1 功能说明

将当前窗口中的图像保存到文件。

7.2 代码示例

```
using AT.Librarys.Container.Toolkit.Vision;  
using System;  
using System.IO;  
  
/// <summary>  
/// 保存图像示例  
/// </summary>  
public class SaveImageExample  
{  
    private IWindowImage _windowImage;  
  
    /// <summary>  
    /// 保存当前图像  
    /// </summary>  
    /// <param name="folderPath">保存文件夹路径</param>  
    /// <param name="fileName">文件名（不含扩展名）</param>  
    public void SaveCurrentImage(string folderPath, string fileName)  
    {  
        // 确保文件夹存在  
        if (!Directory.Exists(folderPath))  
        {  
            Directory.CreateDirectory(folderPath);  
        }  
  
        // 构建完整路径  
        string fullPath = Path.Combine(folderPath, $"{fileName}.png");  
  
        // 保存图像  
        _windowImage.SaveImage(fullPath);  
    }  
}
```

```
        DS.NotifyG.Info($"图像已保存: {fullPath}");
    }

    /// <summary>
    /// 按时间戳保存 NG 图像
    /// </summary>
    public void SaveNGImage(string basePath)
    {
        // 生成带时间戳的文件名
        string timestamp = DateTime.Now.ToString("yyyyMMdd_HHmss_fff");
        string fileName = $"NG_{timestamp}";

        // 创建 NG 图像子文件夹
        string ngFolder = Path.Combine(basePath, "NG", DateTime.Now.ToString("yyyyMMdd"));

        SaveCurrentImage(ngFolder, fileName);
    }

    /// <summary>
    /// 保存带检测结果的图像
    /// </summary>
    public void SaveResultImage(string basePath, string sn, bool isOK)
    {
        // 根据结果选择文件夹
        string resultFolder = isOK ? "OK" : "NG";
        string dateFolder = DateTime.Now.ToString("yyyyMMdd");

        // 构建保存路径
        string savePath = Path.Combine(basePath, resultFolder, dateFolder);

        // 使用条码作为文件名
        string fileName = $"{sn}_{DateTime.Now:HHmss}";

        SaveCurrentImage(savePath, fileName);
    }
}
```

第八章：窗口控制

8.1 功能说明

控制图像窗口的显示行为，如适应窗口、置顶显示等。

8.2 代码示例

```
using AT.Librarys.Container.Toolkit.Vision;

/// <summary>
/// 窗口控制示例
/// </summary>
public class WindowControlExample
{
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 图像适应窗口大小
    /// 自动缩放图像以完整显示在窗口中
    /// </summary>
    public void FitWindow()
    {
        _windowImage.WindowFit();
    }

    /// <summary>
    /// 将窗口显示在最前面
    /// 适用于调试模式下需要观察图像的场景
    /// </summary>
    public void BringToTop()
    {
        _windowImage.ShowWindowTop();
    }

    /// <summary>
    /// 设置像素当量
    /// 用于将像素值转换为实际物理尺寸
    /// </summary>
    /// <param name="mmPerPixel">每像素代表的毫米数</param>
    public void SetPixelEquivalent(double mmPerPixel)
    {
        _windowImage.PixelEquivalent = mmPerPixel;
    }

    /// <summary>
    /// 获取当前图像
    /// 可用于后续处理或保存
    /// </summary>
    public CObject GetCurrentImage()
    {
        return _windowImage.Image;
    }
}
```

第九章：完整使用示例

9.1 功能说明

综合使用图像窗口的各项功能，实现完整的检测结果显示。

9.2 代码示例

```
using AT.Librarys.Container;
using AT.Librarys.Container.Toolkit.Vision;
using HalconDotNet;
using System;
using System.Collections.Generic;

/// <summary>
/// 完整使用示例：视觉检测结果显示
/// </summary>
public class CompleteExample
{
    // 图像窗口实例
    private IWindowImage _windowImage;

    /// <summary>
    /// 初始化
    /// </summary>
    public bool Initialize(string windowName)
    {
        // 获取图像窗口实例
        _windowImage = DS.Container.GetToolkit<IWindowImage>(windowName);

        if (_windowImage == null)
        {
            DS.NotifyG.Error($"图像窗口初始化失败: {windowName}");
            return false;
        }

        return true;
    }

    /// <summary>
    /// 显示检测结果
    /// </summary>
    /// <param name="image">检测图像</param>
    /// <param name="circles">检测到的圆列表</param>
    /// <param name="lines">检测到的线列表</param>
    /// <param name="results">测量结果</param>
    /// <param name="isOK">总体结果</param>
    public void ShowDetectionResult(HObject image,
                                    List<CCircle> circles,
                                    List<CLine> lines,
```

```
Dictionary<string, double> results,
bool isOK)
{
    try
    {
        // 1. 显示图像 (清除之前内容)
        _windowImage.ShowImage(image.ToObject());

        // 2. 显示检测到的圆
        foreach (var circle in circles)
        {
            _windowImage.AddObject(circle, WindowColor.蓝色);

            // 在圆心显示十字点
            _windowImage.AddObject(circle.Point, 20, WindowColor.黄色);
        }

        // 3. 显示检测到的线
        foreach (var line in lines)
        {
            _windowImage.AddObject(line, WindowColor.绿色);
        }

        // 4. 显示测量结果文本
        _windowImage.AddText("=== 检测结果 ===", WindowColor.白色);

        foreach (var item in results)
        {
            string text = $"{item.Key}: {item.Value:F3}";
            _windowImage.AddText(text, WindowColor.黄色);
        }

        // 5. 显示总体结果
        string resultText = isOK ? "检测结果: OK" : "检测结果: NG";
        WindowColor resultColor = isOK ? WindowColor.绿色 : WindowColor.红色;
        _windowImage.AddText(resultText, 24, resultColor);

        // 6. 一次性显示所有内容
        _windowImage.ShowBuffer();

        // 7. 适应窗口显示
        _windowImage.WindowFit();

        // 8. 如果是 NG, 保存图像
        if (!isOK)
        {
            string savePath = $"D:\\NGImages\\{DateTime.Now:yyyyMMdd}\\";
            string fileName = $"NG_{DateTime.Now:HHmmss_fff}";
            _windowImage.SaveImage(savePath + fileName + ".png");
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        DS.NotifyG.Error($"显示检测结果失败: {ex.Message}");
    }
}
```

```

/// <summary>
/// 显示定位结果
/// </summary>
/// <param name="image">图像</param>
/// <param name="position">定位位置</param>
/// <param name="angle">角度</param>
/// <param name="region">定位区域</param>
public void ShowPositionResult(HObject image,
                               CPoint position,
                               double angle,
                               HObject region)
{
    // 显示图像
    _windowImage.ShowImage(image.ToCObject());

    // 显示定位区域
    _windowImage.AddObject(region.ToCObject(), WindowColor.绿色);

    // 显示定位点（带角度的十字）
    CPointAngle pointAngle = new CPointAngle()
    {
        Point = position,
        Angle = angle
    };
    _windowImage.AddObject(pointAngle, 100, WindowColor.红色);

    // 显示坐标信息
    _windowImage.AddText($"X: {position.Column:F3}", WindowColor.白色);
    _windowImage.AddText($"Y: {position.Row:F3}", WindowColor.白色);
    _windowImage.AddText($"角度: {angle:F3}°", WindowColor.白色);

    // 显示
    _windowImage.ShowBuffer();
}
}

```

附录A：颜色对照表

颜色名称	说明
WindowColor. 红色	常用于 NG 标注
WindowColor. 绿色	常用于 OK 标注
WindowColor. 蓝色	常用于检测区域
WindowColor. 黄色	常用于测量结果

颜色名称	说明
WindowColor. 白色	常用于普通文本
WindowColor. 青色	辅助颜色
WindowColor. 洋红	辅助颜色
WindowColor. 橙色	辅助颜色
WindowColor. 深蓝	默认对象颜色

附录B：常用几何对象类

类名	说明	主要属性
CPoint	点	Row, Column
CPointAngle	带角度的点	Point, Angle
CLine	直线	Point1, Point2
CCircle	圆	Point(圆心), Radius
CCircleArc	圆弧	Circle, StartAngle, EndAngle
CRectangle1	轴对齐矩形	Point1, Point2
CRectangle2	旋转矩形	Point, Phi, Length1, Length2
CEllipse	椭圆	Point, Angle, Radius1, Radius2
CEllipseArc	椭圆弧	Ellipse, StartAngle, EndAngle
CContour	轮廓	Points (点列表)

附录C：坐标系说明

坐标系类型	说明
<code>WindowImageCoord.Image</code>	图像坐标系，以图像左上角为原点
<code>WindowImageCoord.Window</code>	窗口坐标系，以窗口左上角为原点

技术支持

如有问题，请联系开发团队。